

# III Międzygminny Turniej Gier i Zabaw Sportowych Mazovia Cup 2023

## REGULAMIN ZAWODÓW

### I CELE I ZADANIA

1. Upowszechnianie sportu wśród najmłodszych uczestników społeczności szkolnej.
2. Promowanie rywalizacji sportowej w oparciu o zasadę fair play.
3. Kształtowanie psychomotoryki przez naturalne formy ruchu.
4. Nawiązanie przyjaźni i zdrowej rywalizacji z rówieśnikami z innych szkół.
5. wyłonienie najbardziej aktywnych i usportowionych zawodników spośród Szkół
6. Podstawowych,
7. wyłonienie najaktywniejszych drużyn spośród uczestników zawodów,
8. zachęcenie uczniów do aktywnego spędzania wolnego czasu,
9. zaangażowanie uczniów w sportowe życie szkoły,
10. integracja uczniów na każdej płaszczyźnie aktywności szkolnej,
11. aktywizacja wychowawców i pozostałych nauczycieli poprzez zachęcenie ich do pomocy przy organizacji imprezy.
12. Rozgrywany będzie według zasad fair play i sportowego ducha walki.

### II ORGANIZATOR

Zespół Szkolno –Przedszkolny w Otrębusach ul. Piaseckiego 2 , 05-805 Otrębusy

### III UCZESTNICTWO

1. W imprezie uczestniczą uczniowie z rocznika 2012 i młodsi szkół podstawowych
2. Reprezentację Gminy stanowi 10 osobowy zespół złożony z 5 dziewczynek i 5 chłopców

### IV. TERMIN I ZGŁOSZENIA

1. Zawody przeprowadzone zostaną w dniu 26.05.2023 r. o godz.10<sup>00</sup> na boisku szkolnym organizatora.
2. Potwierdzenie udziału w zawodach należy pisemnie zgłosić najpóźniej do 22.05.2023 r.
3. Zgłoszenia drużyn oraz szczegółowe informacje: p. Sebastian Kończak – Dyrektor Zespołu Szkolno –Przedszkolnego w Otrębusach, kontakt tel.: 227585810 lub e-mail: [s.konczak@otrebusy.edu.pl](mailto:s.konczak@otrebusy.edu.pl), lub [szkola@otrebusy.edu.pl](mailto:szkola@otrebusy.edu.pl)

### V. PROGRAM ZAWODÓW

- **9.00 – 9.15** - przyjazd zespołów
- **9.30** - odprawa techniczna z opiekunami, weryfikacja zawodników, losowanie numerów startowych
- **10.00** - oficjalne rozpoczęcie zawodów
- **13.00- 13.30** - uroczyste zakończenie Turnieju Gier i Zabaw Sportowych

## V. NAGRODY

**Medale i Puchary otrzymują zawodnicy poszczególnych szkół po zakończonej rywalizacji za miejsca 1-3.**

## VI. PUNKTACJA i Przepisy zawodów:

1. Każda reprezentacja ma do wykonania 10 zadań ; zawodnicy mogą zmieniać kolejność przed każdym wyścigiem rzędów.
2. Za każdą konkurencję można uzyskać; . za I m-ce – 8 pkt. , za II m-ce – 6 pkt. za III m-ce – 5 pkt. , za IV m-ce -4 pkt., za V m-ce -3 pkt., za VI m-ce -2 pkt., za VII m-ce -1 pkt., za VIII m-ce -0 pkt.,
3. Błąd popełniony przez któregokolwiek zawodnika , „kosztuje” drużynę 1 pkt karny .
4. O punktach karnych decyduj sędzia oraz sędziowie przydzieleni do poszczególnych drużyn.
5. Przed każdą konkurencją odbędzie się pokaz.
6. Zwycięża drużyna, która pierwsza przekroczy linię startu-mety i stoi prosto.
7. Wygrywa zespół, który łącznie uzyska najwięcej punktów ( suma pkt wszystkich konkurencji)
8. Przy równej ilości punktów w punktacji generalnej o kolejności miejsc decyduje:
  - a) większa ilość miejsc pierwszych w rywalizacji,
  - b) w przypadku równych ilości miejsc pierwszych decyduje większa ilość miejsc drugich, trzecich itd.

## VII. Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie organizowanym turnieju.
- Organizator zabezpiecza podczas rozgrywania zawodów opiekę lekarską, natomiast nie ubezpiecza uczestników na wypadek nieszczęśliwych zdarzeń.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe pozostawione w szatni.
- Uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektów sportowych.
- W przypadku niepogody zawody zostaną rozegrane na Sali z podziałem na dwie grupy. Grupy zostaną rozlosowane w dniu zawodów.